

---

## Intersecció de taules

P16072\_ca

---

Feu una funció que retorni una taula ordenada amb la intersecció dels vectors ordenats  $v1$  i  $v2$ . El resultat ha de tenir els elements comuns a  $v1$  i  $v2$ , i sense repetits. Per exemple, el resultat de fer la intersecció d'una taula amb 1, 2, 2, 5, 5 i 7 amb una taula amb 2, 3, 3 i 7 és una taula amb 2 i 7.

### Interfície

C++	<code>vector&lt;double&gt; interseccio(const vector&lt;double&gt;&amp; v1, const vector&lt;double&gt;&amp; v2);</code>
Java	<code>public static double[] interseccio (double[] v1, double[] v2);</code>
Python	<code>interseccio (v1, v2) # returns list</code>
MyPy	<code>interseccio (v1: list [float ], v2: list [float ]) → list [float ]</code>

### Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat.

### Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2024-04-30 15:54:53

© Jutge.org, 2006–2024.

<https://jutge.org>