
Funcions de segon grau (1)

P79048_ca

Feu un programa que escrigui les solucions de l'equació de segon grau

$$ax^2 + bx + c = 0$$

per a una a , b i c donades.

Entrada

L'entrada consisteix en tres nombres reals a , b i c . Assumiu $a \neq 0$.

Sortida

Si l'equació només té una solució, escriviu-la. Si en té dues, escriviu-les en ordre creixent. Si no en té cap, escriviu "sense solucio". Escriviu les solucions amb 4 decimals.

Observacions

- Si programeu en C++, l'arrel quadrada es diu `sqrt()` i es troba al "include" `<cmath>`.
- Feu servir el tipus `double`, i poseu aquestes dues línies al principi del vostre `main()`:

```
cout.setf( ios :: fixed );  
cout.precision (4);
```

Exemple d'entrada 1

```
2 -2 -12
```

Exemple d'entrada 2

```
1 3 2.25
```

Exemple d'entrada 3

```
-1 0 -4
```

Exemple de sortida 1

```
-2.0000 3.0000
```

Exemple de sortida 2

```
-1.5000
```

Exemple de sortida 3

```
sense solucio
```

Informació del problema

Autor : Salvador Roura

Generació : 2024-05-02 23:44:30

© Jutge.org, 2006–2024.

<https://jutge.org>