

Fes una funció amb la capçalera:

```
vector<int> range(int a, int b);
```

que retorna un vector amb els números entre a i b.

Entrada

La funció rang rep dos enters a i b.

Sortida

La funció rang ha de retornar un vector amb els nombres per ordre entre a i b, però *incloent* a i *excloent* b. Si b és menor o igual que a s'ha de retornar un vector buit.

Observació

No s'ha d'entregar el main a la solució. Només s'ha d'entregar la funció range. El Jutge aporta el programa principal que és com el següent:

```
int a, b;
while (cin >> a >> b) {
    vector<int> res = range(a, b);
    // mostra el vector
}
```

Exemple d'entrada 1

```
1 10
0 10
1 9
0 9
```

Exemple d'entrada 2

```
-1000 -1005
-10 -1
100 101
-1005 -1000
```

Exemple de sortida 1

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
1 2 3 4 5 6 7 8
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

Exemple de sortida 2

```
-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2
100
-1005 -1004 -1003 -1002 -1001
```

Informació del problema

Autor : Pau Fernández
Generació : 2013-09-02 14:06:35

© Jutge.org, 2006–2013.
<http://www.jutge.org>