

---

## Guanyadors

X84889\_ca

---

Suposant la declaració de la tupla `Player` següent

```
struct Player {
    string name;
    int score;
};
```

fes una funció amb la capçalera

```
vector<string> winners(vector<player>::iterator ini,
                      vector<player>::iterator fin);
```

que retorni un vector amb els jugadors amb la puntuació màxima. Tingues en compte que pot haver-hi empat múltiple.

### Entrada

La funció rep dos iteradors indicant principi i final d'un vector amb els jugadors. El vector de jugadors pot tenir qualsevol número de jugadors, fins i tot pot estar buit.

### Sortida

La funció retorna un vector amb els noms dels jugadors que tenen alhora la puntuació màxima en el mateix ordre que es troben al vector original.

### Observació

Hauràs de declarar la tupla `Player` en la solució que enviïs.

El programa principal que fa servir el Jutge llegeix la llista de jugadors i puntuacions i escriu els guanyadors tal com els retorna la funció `winners`.

#### Exemple d'entrada 1

```
tourist 2800
Petr 2700
Egor 2600
kunlavski 2500
```

#### Exemple d'entrada 2

```
a 10
b 9
c 10
d 7
e 10
f 3
```

#### Exemple d'entrada 3

```
a 1
```

#### Exemple de sortida 1

```
tourist
```

#### Exemple de sortida 2

```
a c e
```

```
b 2
c 3
d 3
```

### **Informació del problema**

Autor : Pau Fernández  
Generació : 2013-09-02 14:07:19

© *Jutge.org*, 2006–2013.  
<http://www.jutge.org>