
Inserir un element en una llista doblement encadenada i ordenada usant memòria dinàmica X98798_ca

Donada la classe *Llista* que permet guardar seqüències ordenades d'enters amb una llista doblement encadenada, sense fantasma, no circular i amb punt d'interès, cal implementar el mètode

```
void inserir_en_ordre (const int &x);  
/* Pre: El p.i. es una llista L i esta ordenada de forma creixent */  
/* Post: El p.i. s'ha modificat afegint x on li correspon per  
mantenir l'ordre creixent; si el punt d'interes de L  
referenciava a un element igual a x, passa a referenciar al  
primer element igual a x; altrament, el punt d'interes no canvia */
```

que insereix l'element x tot mantenint l'ordre creixent de la llista. Si el punt d'interès apuntava a un element diferent de x , no canvia; en cas contrari passa a apuntar al primer element igual a x .

Els nodes de la classe *Llista* estan doblement encadenats amb punters al següent (*seg*) i a l'anterior (*ant*). Una llista té quatre atributs: la longitud i tres punters a nodes, un pel primer element (*primer_node*), un per l'últim (*ultim_node*) i un altre per l'element actual (*act*), on tenim situat el punt d'interès de la llista.

Entrada

Com a entrada hi haurà una llista amb punt d'interès: el nombre de vegades que cal avançar el punt d'interès respecte el primer element, el nombre d'enters de la llista i els enters que la formen.

A continuació hi hauran un o més enters addicionals.

Per llegir les llistes, s'ha utilitzat l'operador `>>` que es troba definit a la classe *Llista*.

Sortida

Com a sortida es mostrarà la llista original. A continuació s'aniran inserint en ordre els enters addicionals de l'entrada, sempre a la llista modificada en el pas anterior. Si l'enter a inserir és positiu, després d'inserir-lo en ordre es mostrarà la llista actual recorrent-la del primer a l'últim i recorrent-la de l'últim al primer. Si no és positiu només s'insereix en ordre. Per escriure les llistes, s'ha utilitzat l'operador `<<` que es troba definit a la classe *Llista*.

Observació

Heu d'enviar la solució comprimida en un fitxer `.tar`:

```
tar cvf program.tar llista_inserir_en_ordre.cpp
```

Observeu que per compilar us donem el `Makefile`, la classe *Llista* amb tots els seus mètodes implementats excepte `inserir_en_ordre` i el programa principal `program.cpp`.

Exemple d'entrada 1

```
2 4  
1 5 7 7
```

```
3  
0  
7
```

Exemple de sortida 1

[1, 5, (7), 7]>

[1, 3, 5, (7), 7]>

[7, (7), 5, 3, 1]<

[0, 1, 3, 5, (7), 7]>

[7, (7), 5, 3, 1, 0]<

[0, 1, 3, 5, (7), 7, 7]>

[7, 7, (7), 5, 3, 1, 0]<

Exemple d'entrada 2

2 4

2 5 5 7

3

5

6

7

9

Exemple de sortida 2

[2, 5, (5), 7]>

[2, 3, 5, (5), 7]>

[7, (5), 5, 3, 2]<

[2, 3, (5), 5, 5, 7]>

[7, 5, 5, (5), 3, 2]<

[2, 3, (5), 5, 5, 6, 7]>

[7, 6, 5, 5, (5), 3, 2]<

[2, 3, (5), 5, 5, 6, 7, 7]>

[7, 7, 6, 5, 5, (5), 3, 2]<

[2, 3, (5), 5, 5, 6, 7, 7, 9]>

[9, 7, 7, 6, 5, 5, (5), 3, 2]<

Exemple d'entrada 3

0 1

8

8

3

Exemple de sortida 3

[(8)]>

[(8), 8]>

[8, (8)]<

[3, (8), 8]>

[8, (8), 3]<

Informació del problema

Autor : Neus Català - Jordi Esteve

Generació : 2020-05-10 20:48:28

© *Jutge.org*, 2006–2020.

<https://jutge.org>